

05.01.2024

PRZY SP1 W CZŁUCHOWIE POWSTANIE ZADASZONE BOISKO

Jeszcze w tym roku rozpocznie się prace związane z budową w Człuchowie drugiego zadaszzonego boiska wielofunkcyjnego. Tym razem obiekt powstanie przy Szkole Podstawowej nr 1 na ulicy ?redniej. Pierwszy zosta? zbudowany przy cz?uchowskim stadionie na ulicy Szkolnej w ubieg?ym roku.

Budowa nowego obiektu ma kosztowa? oko?o 4 mln z?. Miasto Cz?uchów otrzyma?o ju? na ten cel rz?dowe dofinansowanie w wysoko?ci 2,8 mln. S? to ?rodki z Ministerstwa Sportu i Turystyki przyznane pod koniec ubieg?ego roku w ramach Programu budowy przyszkolnych hal sportowych na stulecie pierwszych wyst?pów reprezentacji Polski na Igrzyskach Olimpijskich.

Obiekt b?dzie s?u?y? przede wszystkim uczniom Szko?y Podstawowej nr 1 im. Przyjació? Ziemi. Obecnie placówka dysponuje tylko jedn? sal? gimnastyczn?. Nowy obiekt b?dzie uzupe?nieniem infrastruktury sportowej szko?y.

– Dla szko?y b?dzie to kolosalna zmiana, poniewa? uczniowie b?d? mogli bez wychodzenia na zewn?trz przej?? do nowej hali sportowej. Obecnie m?odzie? przemieszcza si? na obiekty O?rodka Sportu i Rekreacji na ulic? Szkoln?. Te w?drówki uczniów nie s? u?atwieniem do prowadzenia zaj??. Dzi?ki nowej hali wyeliminujemy te? czas, który uczniowie i nauczyciele trac? na przemieszczanie si? pomi?dzy obiektami – mówi Ryszard Szybaj?o, Burmistrz Cz?uchowa.

Nowa hala b?dzie mia?a 800 metrów kwadratowych powierzchni.

– Obiekt będzie ogrzewany zimą i klimatyzowany latem. Oprócz boiska wielofunkcyjnego wewnątrz znajdzie się także mobilna strzelnica laserowa na minimum cztery stanowiska, trybuny i zaplecze szatniowo – sanitarne – dodaje burmistrz.

W ramach tego samego zadania zakupiona będzie także mobilna scena, która będzie można rozkładać wewnątrz hali. Przy obiekcie powstaną także nowe miejsca parkingowe.

Prace związane z przygotowaniem projektu i pierwszymi robotami ziemnymi powinny ruszyć jeszcze w tym roku. Ratusz zakłada, że hala będzie gotowa w roku 2025.

URZĄD MIEJSKI W CZUCHOWIE

fot. wizualizacja MSiT.

Pliki do pobrania

[plik dźwiękowy](#)