

05.01.2024

PRZY SP1 W CZŁUCHOWIE POWSTANIE ZADASZONE BOISKO

Jeszcze w tym roku rozpocznie się prace związane z budową w Człuchowie drugiego zadaszonego boiska wielofunkcyjnego. Tym razem obiekt powstanie przy Szkole Podstawowej nr 1 na ulicy 1 Redniej. Pierwszy został zbudowany przy człuchowskim stadionie na ulicy Szkolnej w ubiegłym roku.

Budowa nowego obiektu ma kosztować około 4 mln zł. Miasto Człuchów otrzymało już na ten cel rządowe dofinansowanie w wysokości 2,8 mln. Są to środki z Ministerstwa Sportu i Turystyki przyznane pod koniec ubiegłego roku w ramach Programu budowy przyszkolnych hal sportowych na stulecie pierwszych występów reprezentacji Polski na Igrzyskach Olimpijskich.

Obiekt będzie służyć przede wszystkim uczniom Szkoły Podstawowej nr 1 im. Przyjaciół Ziemi. Obecnie placówka dysponuje tylko jedną salą gimnastyczną. Nowy obiekt będzie uzupełnieniem infrastruktury sportowej szkoły.

– Dla szkoły będzie to kolosalna zmiana, ponieważ uczniowie będą mogli bez wychodzenia na zewnątrz przejść do nowej hali sportowej. Obecnie mordercze przemieszcza się na obiekty Ośrodka Sportu i Rekreacji na ulicy Szkolnej. Te wędrówki uczniów nie są ułatwieniem do prowadzenia zajęć. Dzięki nowej hali wyeliminujemy ten czas, który uczniowie i nauczyciele tracą na przemieszczanie się pomiędzy obiektami – mówi Ryszard Szybajło, Burmistrz Człuchowa.

Nowa hala będzie miała 800 metrów kwadratowych powierzchni.

– Obiekt będzie ogrzewany zimą i klimatyzowany latem. Oprócz boiska wielofunkcyjnego wewnątrz znajdzie się także mobilna strzelnica laserowa na minimum cztery stanowiska, trybuny i zaplecze szatniowo – sanitarne – dodaje burmistrz.

W ramach tego samego zadania zakupiona będzie także mobilna scena, która będzie można rozkładać wewnątrz hali. Przy obiekcie powstaną także nowe miejsca parkingowe.

Prace związane z przygotowaniem projektu i pierwszymi robotami ziemnymi powinny ruszyć jeszcze w tym roku. Ratusz zakłada, że hala będzie gotowa w roku 2025.

URZĄD MIEJSKI W CZUCHOWIE

fot. wizualizacja MSiT.

Pliki do pobrania

[plik dźwiękowy](#)