

26 maja 2019 r. godz. 11:00

**Rynek Miejski
w Człuchowie**

PLAN IMPREZY:

9:30 MAŁY BIEG TURA

11:00 BIEG TURA

11:15 12:15 MIĘDZECZŁUCHOWSKIE LEKKOATLETYCZNE

DWA DYSTANSE:

5 i 10 KM

17.04.2019

BIEG TURA - RUSZYŁY ZAPISY

250 osób planują przyjąć w tym roku organizatorzy Biegu Tura w Człuchowie. To największa i najstarsza impreza biegowa w regionie. W tym roku odbędzie się ona 26 maja. Zapisy już trwają.

- Bieg Tura to zawody dla amatorów. Biorą w nich udział biegacze niemalże z całego kraju. Wyścig odbywa się na dystansie 10 kilometrów. Zawodnicy ścigają się ulicami miasta. W tym roku będzie jednak zmiana trasy - zapowiada Igor Bodziak, dyrektor Ośrodka Sportu i Rekreacji w Człuchowie.

Ze względu na remont ulicy Szczecińskiej, biegacze ścigać się będą nieco inaczej. Zawodnicy jak zawsze wystartują z Rynku. Pobiegną ulicami Wejhera, Długosza, Szczecińską, Kamienną i Łąkową. Potem nową ścieżką pieszo-rowerową wzdłuż jeziora, aż do ulicy Jacka i Agatki. Dalej trasa będzie wiodła ulicą Garbarską, nad jeziorem do Liceum Ogólnokształcącego i dalej do Ochotniczego Hufca Pracy. Stamtąd zawodnicy pobiegną w kierunku zamku i ulicą Kościelną wrócą ponownie na Rynek.

Do pokonania będą dwie takie pętle, po 5 kilometrów każda. Biegacze wybierający wyścig krótszy, mogą go zakończyć już po pierwszej pętli.

Start biegu zaplanowano na godzinę 11.00. Wcześniej odbędą się wyścigi dla dzieci i młodzieży.

W zawodach dla dorosłych przewidziano nagrody zarówno rzeczowe, jak i finansowe.

Zapisy są przyjmowane on-line poprzez system Domtel.

Szczegóły na: <https://zapisy.domtel-sport.pl/xxvi-ogolnopolski-bieg-tura-v3213.pl.html>

URZĄD MIEJSKI W CZŁUCHOWIE

Fotografie i dźwięki są do pobrania na stronie urzędu: www.czluchow.eu

Nota prawna:

Miasto Człuchów jako właściciel praw autorskich, udziela zgody na nieodpłatne wykorzystanie i publikację tekstów, fotografii i plików dźwiękowych dostępnych na naszej stronie internetowej. Licencja obejmuje wykorzystanie treści i plików w całości lub we fragmentach.

Pliki do pobrania

[plik dźwiękowy](#)