

07.12.2020

CZŁUCHÓW LIDEREM W POZYSKIWANIU ŚRODKÓW UNIJNYCH

12 243 złote – tyle unijnych pieniędzy, w przeliczeniu na jednego mieszkańca, zainwestowano w ciągu ostatnich 6 lat w Człuchowie. Serwis Samorządowy Polskiej Agencji Prasowej opublikował ranking, w którym przedstawiono wysokość nakładów inwestycyjnych w poszczególnych gminach i miastach w Polsce.

Najwięcej środków zainwestowano w Warszawie, to ponad 20 miliardów złotych. W województwie pomorskim liderem jest Gdańsk, do którego przypada 5,6 miliarda unijnych pieniędzy. Człuchów w rankingu krajowym uplasował się na miejscu 276. Miastu przyznano łącznie 178 milionów złotych. Cały raport dostępny jest na stronie [tutaj](#).

Są to nie tylko inwestycje samorządowe. Do rankingu wliczono także inwestycje prowadzone przez firmy prywatne i na przykład spółki skarbu państwa. Nie ma tam natomiast pieniędzy pozyskanych w ramach Programu Rozwoju Obszarów Wiejskich oraz Programu Operacyjnego „Ryby”.

Dość ciekawy ranking kształtuje się, gdy pozyskane pieniądze podzieli się przez ilość mieszkańców. Wówczas liderem krajowym staje się niewielka gmina Cedry Wielkie z wynikiem 140 tysięcy złotych na mieszkańca! Człuchów w takim przeliczeniu również plasuje się wysoko.

- Poziom zainwestowanych u nas środków unijnych kształtuje się na poziomie średniej krajowej, ale zważywszy na to, że jesteśmy jednak niewielkim miastem, wypadamy w przeliczeniu na jednego mieszkańca nawet lepiej niż Gdańsk, czy Warszawa – mówi Dorota Ciepłowska z Urzędu Miejskiego w Człuchowie.

W przeliczeniu na mieszkańca ze środków unijnych w Człuchowie zainwestowano 12 243 zł. W Warszawie – 11 940 zł, w Gdańsku – 9 646 zł. W odniesieniu do okolicznych samorządów, ranking prezentuje się następująco: Kościerzyna – 8 500 zł, Tuchola 7 466 zł, Sępólno Krajeńskie – 6 659 zł, Chojnice – 5 607 zł, Bytów – 5 162 zł. Średnia krajowa to 12 431 zł. Ranking sporządzono na podstawie danych Głównego Urzędu Statystycznego. Sklasyfikowano w nim prawie 2500 samorządów.

URZĘD MIEJSKI W CZŁUCHOWIE

Pliki do pobrania

[plik dźwiękowy](#)